

STAGIAIRE EN GÉNIE LOGICIEL

DESCRIPTION DU POSTE

L'étudiant(e) sera intégré(e) dans une équipe concevant des systèmes électroniques de vol et/ou d'essai. En tant que membre d'une équipe de conception, l'étudiant(e) pourra participer à des parties du cycle de vie du logiciel telles la vérification et validation de code, l'intégration ou les essais. L'étudiant(e) pourra aussi soutenir l'intégration et l'essai du code de vol à l'intérieur des unités de vol. Alternativement, il/elle pourra être appelé(e) à développer du code pour les systèmes d'essais utilisés pour valider le matériel de vol. L'étudiant(e) assistera à des réunions d'équipe de planification et de l'état d'avancement du projet.

COMPÉTENCES

- Cinquième semestre de formation au baccalauréat complété avant le début du stage
- Expérience avec Python, C, C++
- Débrouillard
- Désir apprendre
- Sens de l'initiative

Atouts

- Expérience à coder en VBA
- Expérience avec GIT, JIRA, Confluence
- Connaissance des logiciels Word, Excel, PowerPoint
- Expériences de travail ou parascolaires reliées
- Bilingue

FORMAT

- Ville : Montréal

- Date de début : 2022-01-03 00:00:00
- Période : 3
- Durée : 4 mois
- Prolongation de stage : Possibilité de 8 mois
- Nombre de postes : 3
- Temps plein
- Domaine d'études : Génie logiciel ,

514.552.9512 | support@placementspot.ca | placementspot.ca
673 rue Saint-Germain, Montréal (Québec) H4L 3R6 Canada

